

ARCHITECTE LOGICIEL/APPLICATIF



Mission

Il garantit la cohérence de l'architecture des différentes applications sur les principes fondamentaux élaborés dans le cadre d'une architecture de référence au niveau de l'entreprise.

Il met en relation les études et l'exploitation en intégrant les contraintes du développement et les exigences de l'exploitation.



Activités principales

- Définir le projet en lien avec ses applications
- Communiquer autour du projet
- Clôturer les projets
- Gérer la relation client



Appellations d'emplois les plus courantes

-



Environnement des métiers des Etudes

- ✓ Relations internes avec l'ensemble des directions du groupe
- ✓ Relations externes avec les fournisseurs de solutions informatiques et la DSI-RC du GIE Agirc-Arrco



Compétences clés

- Connaissances
 - ✓ Veille informatique et technologique
 - ✓ Environnements d'exploitation
 - ✓ Environnement Retraite Complémentaire
 - ✓ Techniques de gestion de projet
 - ✓ Anglais technique
- Savoir -faire techniques
 - ✓ Participer à la modélisation et la conception de l'architecture du SI de l'entreprise
 - ✓ Développer des composants/logiciels/ applications et/ou en élaborer les conceptions techniques
 - ✓ Traiter les demandes ou incidents et mettre en œuvre les corrections ou ajustements nécessaires
 - ✓ Gérer les risques (financiers, humains, techniques) : anticipation, identification, mise en œuvre d'actions correctrices
 - ✓ Analyser et réaliser un diagnostic de la situation rencontrée puis le synthétiser et le formuler de manière adaptée
 - ✓ Faire preuve d'innovation et de créativité
- Savoir-faire relationnels
 - ✓ Anticiper les risques d'une situation
 - ✓ Être ouvert aux échanges, remarques et conseils
 - ✓ Adopter une attitude pédagogique et diplomate
 - ✓ Argumenter ses décisions afin de convaincre et susciter l'adhésion



Accès au métier

- ✓ BAC +5
- ✓ 2 à 3 ans d'expérience dans les métiers du développement et de la conception technique
- ✓ ...